

GLAMS, INC.



あいう

ALICE in Cyberland



ALICE IN CYBERLAND

この度は、「ありす イン サイバーランド」をお買い上げいただきまして、

誠にありがとうございます。

ご使用の前に、この「解説書」をよく読み、

正しい使用方法でお楽しみください。

なお、この「解説書」は大切に保管してくださるよう、

お願いいたします。

CONTENTS もくじ

ストーリー・・・・・・・・・・1

登場人物・・・・・・・・・・2

ゲームの進め方・・・・・・・・7

ゲームの流れ・・・・・・・・・・8

アドベンチャー画面説明・・・・10

戦闘画面説明・・・・・・・・・・11

戦闘の説明・・・・・・・・・・12

戦闘／技リスト・・・・・・・・・・13

システム・・・・・・・・・・15

ミニゲーム・・・・・・・・・・17

コンピュータの特徴・・・・・・・・18

カラオケ・・・・・・・・・・19

ユーザーサポート・・・・・・・・20



For Japan Only



プレイヤー
1人



メモリーカード
1ブロック

主人公の「水無月ありす」は、私立ミスカトニック学園に通う普通の中学生。しかし、彼女には秘密があった。近未来の都市の地下に広がる、世界中のネットワークをつなげた巨大な仮想空間“サイバーランド”の深層にまで潜り込むネットダイバー。それが彼女のもう一つの姿だった。ある日、ありすはサイバーランドのクルージング中に、不思議な出来事から人知を超えたシステムプログラム“ルシア”を手に入れる。その後、この“ルシア”を利用した究極のダイブシステムを麗奈と共に構築する。これにより、通常では潜ることのできない深い階層にまで潜ることが可能となった。最近では、樹莉、麗奈と共にサイバーランドの深層まで潜り込むネットダイバーとして、その存在が知られるようになっていた。…そしてある日、3人は渋谷で買い物中にある貼り紙を見つける。「探しています。シムペットのワーム。名前はウォッキーといいます。」シムペットとは、この時代に流行っている、コンピュータ上で擬似的に飼育するペットのことだ。ありす達は、謝礼金目当てにこのペットを探すことにしたのだった。さっそくサイバーランドへダイブした彼女達は、逃げたペットの痕跡をたどるうちに奇妙な森にたどり着く。そこは、逃げたペット達の集まる特殊な空間だった…。



がくえんちゅうとうぶ ねん くみ
ミスカトニック学園中等部2年F組

たんじょうび がつ にち せいざ ざ
誕生日:6月8日 星座:ふたご座

けつえきがた がた しんちょう たいじゅう
血液型:A型 身長:156cm 体重:45kg

BWH:83/57/82cm

す ふろ あま
好きなもの:お風呂、甘いもの

きら ち へや
嫌いなもの:散らかった部屋

とくぎ きかい
特技:機械いじり

しゅみ
趣味:ゲーム、カラオケ、スキー

しょうらい ゆめ いしゃ
将来の夢:プログラマーor医者

しょうがっこうていがくねん
小学校低学年より、

てんさいてき な は
天才的ゲーマーとして名を馳せる。

げんざい でんのうかんれん げんこ
現在は電腦関連の言語や

ぼうだい ちしき も
メカニズムにまで膨大な知識を持ち、

ふくざつ かんたん
複雑なプログラムをも簡単に

かいせき
解析することができる。



ALICE MINAZUKI

みなづき あさだ ようこ
水無月 ありす(C.V.浅田葉子)



ミスカトニック学園中等部2年F組

誕生日: 11月16日 星座: さそり座

血液型: AB型 身長: 164cm 体重: ひみつ

BWH: 87/59/86cm

好きなもの: 格闘技、紅茶

嫌いなもの: うじうじしたヤツ

特技: スポーツ、中国拳法

趣味: 体を動かすこと、貯金

将来の夢: ひみつ

3人の中では、最も発育が進んでおり、
一見高校生に見える。

華僑豪商の娘でわがままに育ち、

ややガサツな性格。

鳳家邸宅の地下に

ダイブシステムルームが作られている。



RENA OHTORI

鳳 麗奈 (C.V. 荒木香恵)



がくえんちゅうとうぶ ねん くみ
ミスカトニック学園中等部2年F組

たんじょうび がつ にち せいざ ざ
誕生日:9月10日 星座:おとめ座

けつえきがた がた しんちよう たいじゅう
血液型:B型 身長:149cm 体重:40kg

BWH:77/56/80cm

す しょくじ すいみん あそ
好きなもの:食事、睡眠、遊び

きら べんきょう
嫌いなもの:勉強

とくぎ とく
特技:特になし

しゅみ あそ
趣味:遊ぶこと、コスプレ

しょうらい ゆめ たま こし
将来の夢:玉の輿

おさな れな
とろい、幼い、ガキ・・・と麗奈から
のし せいかく
罵られてもマイペースな性格。

いっけん にん なか
一見3人の中で“おみそ”のようだが、
もっと ごうたん せんたく
最も剛胆な選択をすることもあり、
いひょう つ
意表を突かれることもしばしば。



JURI YAGAMI

やがみ じゅ り みや むら ゆうこ
八神 樹莉 (C.V.宮村優子)



ルシア (C.V.井上喜久子)

身長:170cm位に見える／体重:不明／BWH:90／58／87cm(推定)

ありすが不思議な出来事から入手したダイブシステムのプログラムが擬人化した姿。

人格を持ち、自らデータを取り込んで進化してゆく能力を持つ。

サイバーランド内だけに存在し、現実世界とはNAVIを経由して意思の疎通を行う。



高倉沙貴 (C.V.氷上恭子)

ミスカトニック学園中等部2年F組／誕生日:4月29日／星座:おうし座

血液型:A型／身長:150cm／体重:内緒／BWH:秘密

ありすの同級生でクラス委員。

姉御肌で言いたいことはハッキリと言う性格。



大谷 舞 (C.V.丹下 桜)

ミスカトニック学園中等部2年F組／誕生日:9月23日／星座:てんびん座

血液型:O型／身長:155cm／体重:49kg／BWH:86／61／86cm

ありすの同級生で音楽部員。甘えん坊で、誰かと一緒に行動することが多い。

状況に流されやすいタイプで、そのためトラブルを引き起こすこともしばしば。



加藤優子 (C.V.根谷美智子)

ミスカトニック学園中等部2年F組／誕生日:5月5日／星座:おうし座

血液型:B型／身長:173cm／体重:55kg／BWH:87／60／88cm

ありすの同級生で陸上部員。根っから明るい性格。短気なところもあるが、

さっぱりとした性格で嫌なことはすぐに忘れてしまう。



佐藤久美子 (C.V.久川 綾)

ミスカトニック学園中等部2年F組／誕生日:6月10日／星座:ふたご座

血液型:A型／身長:155cm／体重:44kg／BWH:82／56／83cm

ありすと同級生。おとなしい性格で、クラスの中ではあまり目立たない存在である。

頭は良い方だが、運動はニガテ。



にかい どう ようこ わたなべ く み こ
二階堂陽子 (C.V. 渡辺久美子)

がくえんちゅうとうぶ ねん くみ たんじょうび がつ にち せいざ ざ
ミスカトニック学園中等部3年A組／誕生日:10月10日／星座:てんびん座

けつえきがた がた しんちょう たいじゅう
血液型:O型／身長:169cm／体重:54kg／BWH:86／60／87cm

せいとかいちょう ぶぶちょう にほんゆうすう ざいばつ むすめ たか ま ぎら め だ
生徒会長でテニス部部长。日本有数の財閥の娘で、プライドが高く、負けず嫌いで目立

ちたがり屋。才色兼備で情に厚く、下級生からは慕われている。



きさらぎ まこと きくち しほ
如月真琴 (C.V. 菊池志穂)

がくえんちゅうとうぶ ねん くみ たんじょうび がつ にち せいざ ざ
ミスカトニック学園中等部2年B組／誕生日:7月20日／星座:かに座

けつえきがた がた しんちょう たいじゅう
血液型:A型／身長:153cm／体重:44kg／BWH:82／56／83cm

せいとかいしよき ぶいん ようこ と ま ひとり ねえ した
生徒会書記でテニス部員。陽子の取り巻きの一人で「お姉さま」と慕っている。

じこしゅちょう ほんらい あか せいかく みな す
あまり自己主張をしないが、本来は明るい性格で、皆に好かれている。



いま い ゆ か すがわら さちこ
今井由香 (C.V. 菅原祥子)

がくえんちゅうとうぶ ねん くみ たんじょうび がつ にち せいざ ざ
ミスカトニック学園中等部1年D組／誕生日:7月7日／星座:かに座

けつえきがた がた しんちょう たいじゅう
血液型:AB型／身長:150cm／体重:40kg／BWH:78／56／79cm

こうはい あこが おんな こ
ありすの後輩で、ありすに憧れている女の子。

わり むそうか まわ め き
割と夢想家タイプで、周りの目をあまり気にしない。



アリシア=ダグラス (C.V. まるたまり)

しんちょう
身長:172cm／BWH:91／60／88cm

がくえん きょうし えいこくじん りゅうちょう にほんご はな こえ き
ミスカトニック学園の教師で英国人。流暢な日本語を話し、声だけを聞いていると、

がいこく ひと おも
外国の人とは思えない。

だんし せいと にんき ゆうめい じょゆう み
男子生徒に人気があり、サングラスをかけるとトップモデルか有名な女優に見える。

GAME START

●ゲームの進め方

1. まず、プレイステーション本体の電源が切れていることを確認した上で、OPENボタンを押して本体のフタを開け、「ありす イン サイバーランド」のディスクをセットしてください。
2. POWERを押して電源を入れてください。
3. ディスクの読み込み後、オープニングムービーが始まります。あとは、操作方法に従ってゲームを進めてください。

●操作方法

●基本操作

スタートボタン…イベントシーンのキャンセル

アドベンチャー画面でのシステムの呼び出し

方向キー……カーソルの移動

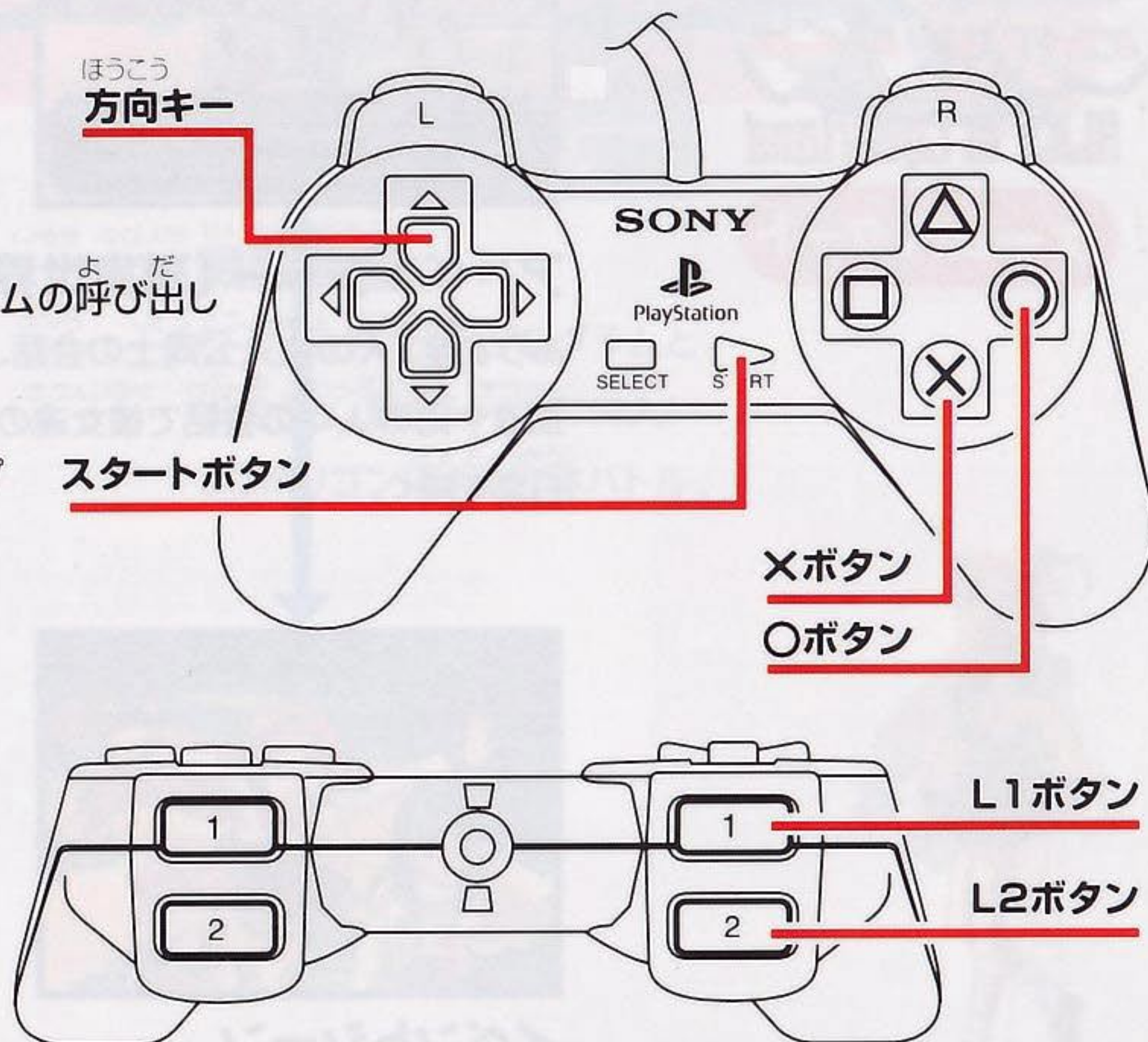
Xボタン……ビジュアルシーンでのスキップ

とけ
取り消し

Oボタン……決定

L1ボタン……決定

L2ボタン……とけ
取り消し



MAP画面(現実世界)

場所の移動を行うための画面。
渋谷の街をあちこち移動して、
事件の起こる場所を探す。



ミニイベント

1話全部終了(全5話+1構成)



ゲームスタート



アドベンチャー(現実世界)

ありす達3人の主人公同士の会話、
友達や町の人々の会話で彼女達の
日常を描く。



ダイブシーン(ムービー)

現実世界で何か事件が起こると、
サイバーランドへダイブ・イン!



イベントシーン



つぎ
次のストーリーへ

アドベンチャー(サイバーランド)

かいわ く かえ じけん はんにん さが
会話を繰り返しながら、事件の犯人を捜す。



モンスター
とうじょう
登場

しょうり
勝利



ま
負け

ゲーム
オーバー

かいわ お がめん
会話が終わるとMAP画面へ



MAP画面(サイバーランド)

じけん お ばしょ
事件が起きた場所のMAP。

まち びじゅつかん
町のデータバンクやデジタル美術館などがあり、
はんにん さが いどう
犯人を捜して移動する。

せんとう がめん
戦闘画面

ウィルスやガードプログラムと
であ せんとう とつにゅう
出会うと、戦闘シーンに突入!
3Dポリゴンによる立体バトル。



●アドベンチャー画面説明



①フェイスウィンドウ

ありす、麗奈、樹莉の顔が表示されます。

②メッセージウィンドウ

キャラクターの台詞や、行動を選択するためのメッセージを表示します。

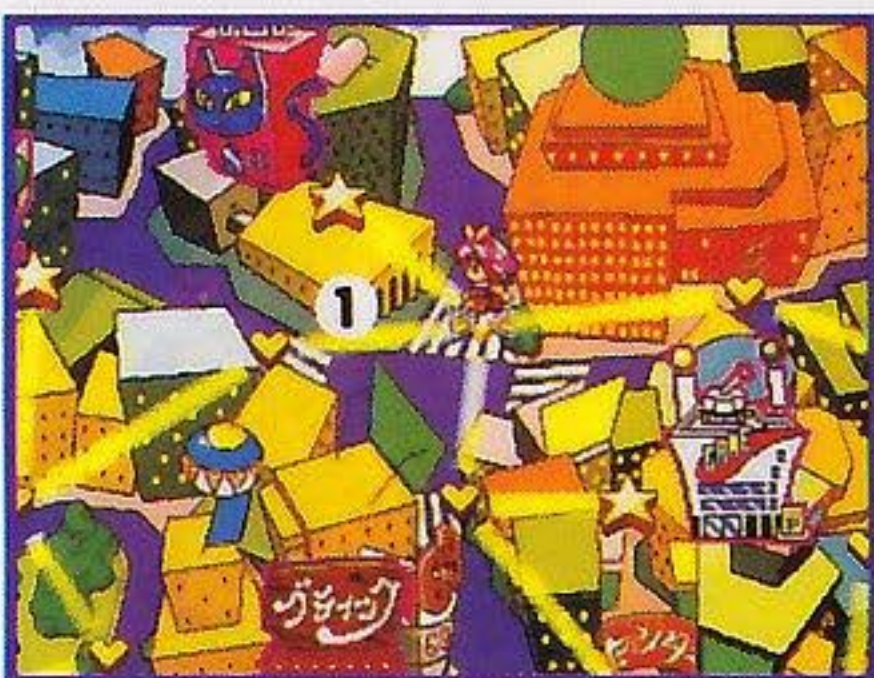


③説明ウィンドウ

補助的な説明のための絵が表示されるウィンドウです。

※アドベンチャーシーンでセレクトボタンを押すと、メッセージウィンドウを消すことができます。

●マップ画面での操作



ちびキャラが表示されている地点①がキャラクターの現在位置です。隣接しているポイントへ移動できます。

方向キーで移動します。

光の線でつながっていないポイントへは直接移動できません。

目的地には、間にあるポイントを経由して移動してください。

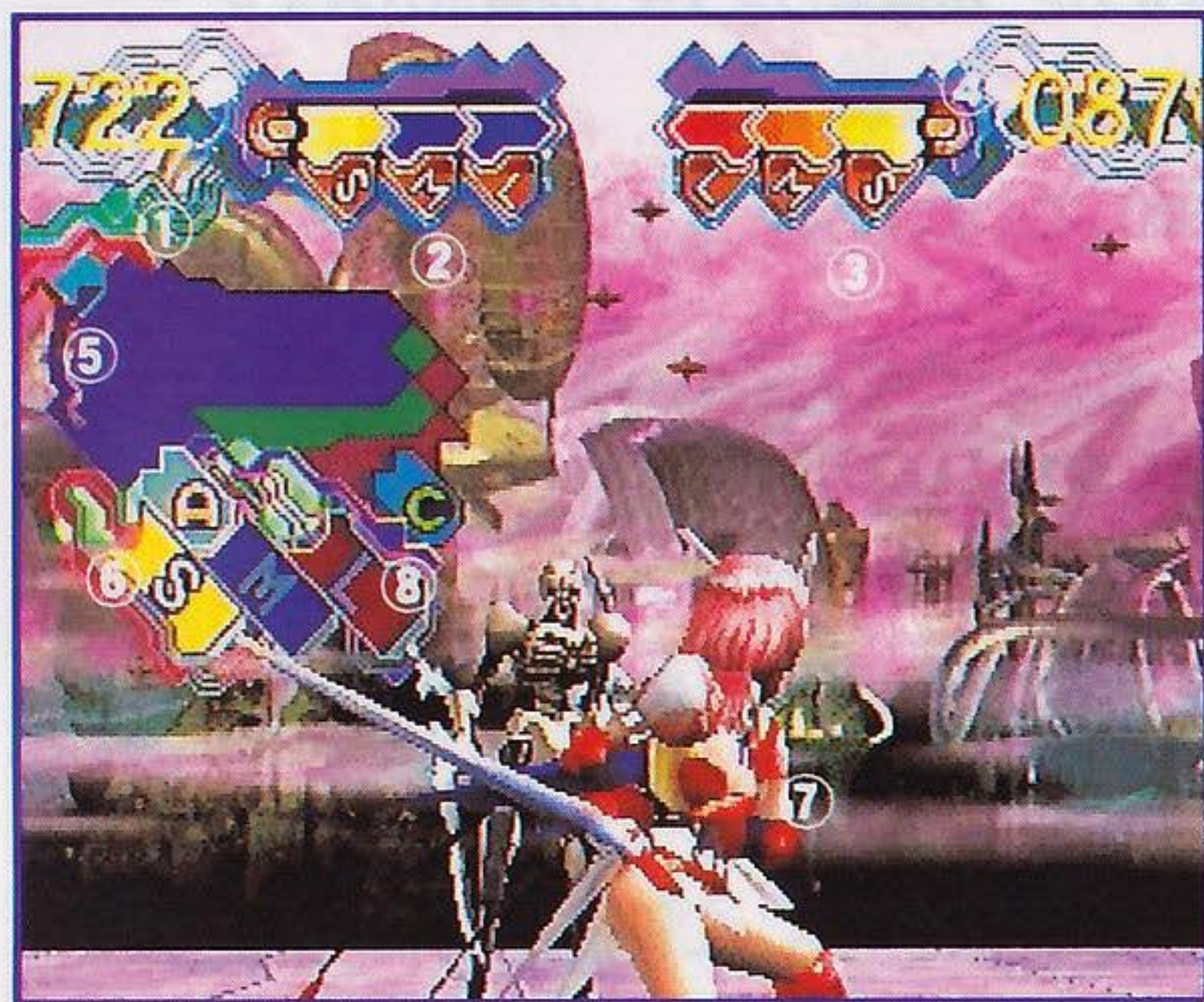
●プレイヤーセレクト画面^{がめん}



好きなキャラクターで戦^{たたか}うことができます。

※ストーリーによっては、キャラクターを選^{えら}べない場合^{ばあい}もあります。

●戦闘画面の説明^{せんとう がめん せつめい}



※自キャラと敵キャラの位置関係^{い ち かんけい}は、視点^{してん}によって変わります。

- ① 自キャラ^じ (ありす、麗奈^{れな}、樹莉^{じゅり}) HP
- ② 自キャラ^じ 選択技^{せんたくわざ}
- ③ 敵キャラ^{てき} 選択技^{せんたくわざ}
- ④ 敵キャラ^{てき} HP
- ⑤ 行動^{こうどう} 選択^{せんたく}
- ⑥ 技^{わざ} 選択^{せんたく}
- ⑦ 自キャラ^じ
- ⑧ 敵キャラ^{てき}



●戦闘の説明

○ルール

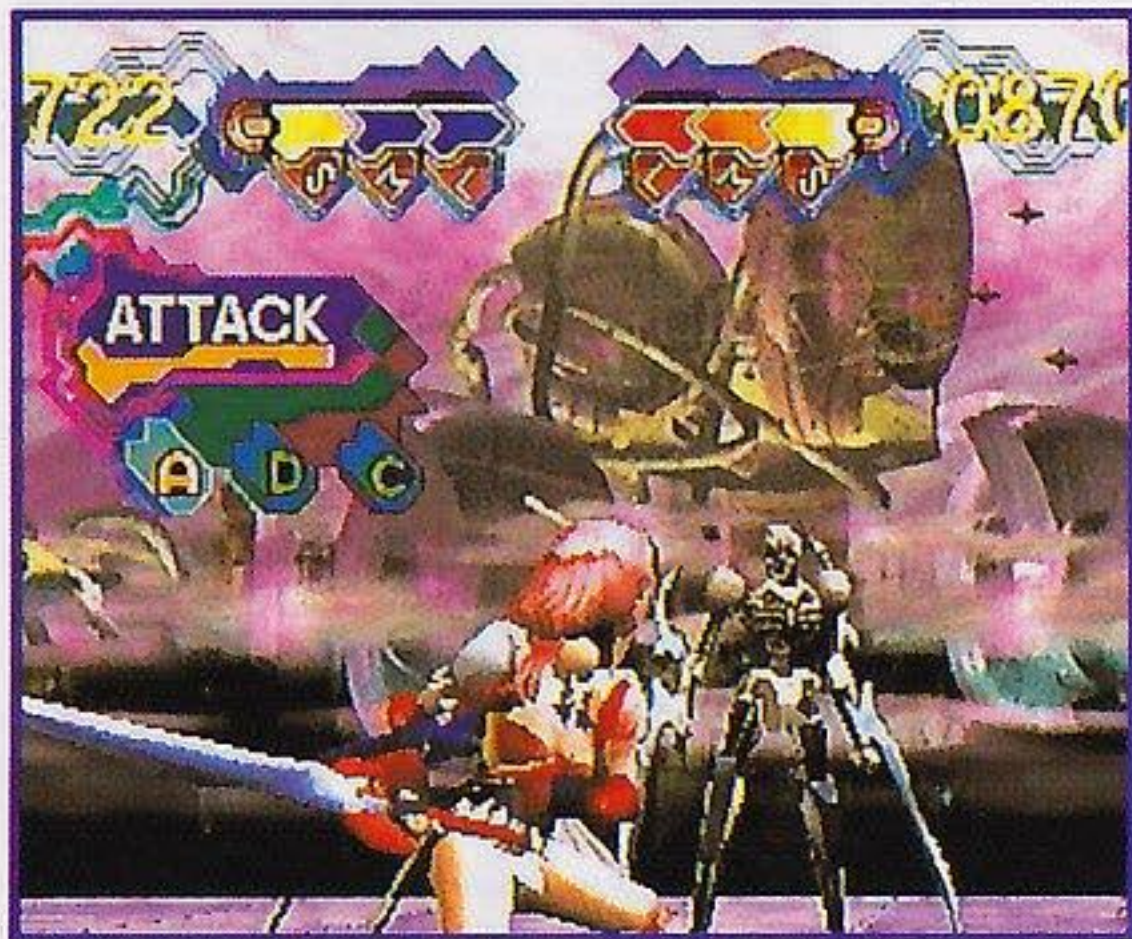
戦闘は、コマンドを選択しながら進めていきます。

敵のHPを0にすれば勝ちです。逆に1人でも自キャラのHPが0になると負けです。

○戦闘の手順

コマンド入力可能状態になると、行動選択ウィンドウが表示されます。

3つのコマンドから行動を選択してください。。



ATTACK

敵を攻撃します。

DEFENSE

攻撃せず防御します。

CHANGE

戦うキャラクターを交代します。

○攻撃

ATTACKを選択すると、技選択ウィンドウが表示されます。

攻撃する技の種類を選んで攻撃します。

技は技リストを参照してください。

○防御

相手の攻撃を防御します。

敵の攻撃を受けることになりますが、ダメージは半減します。

相手の技の傾向を見極めるのに使うと良いでしょう。

○キャラクターチェンジ

CHANGEを選択すると、キャラクター選択ウィンドウが表示

されます。戦わせるキャラクターを選んでください。

※戦闘に参加していないキャラクターとは交代できません。

●戦闘 技リスト

○技の見方

種…技の種類

S…近距離技

M…中距離技

L…遠距離技

Lv…技のレベル(数値が高いほど強い)

※基本的に、相手との距離に関係なく、近・中・遠のどの技も相手に当てることができますが、技は

3すくみになっていてSはMよりも強く、MはLよりも強く、LはSよりも強くなっています。

相手の手技を読んで攻撃してください。

※技は闘いの回数を重ねるにつれ、レベルアップしていきます。

○ありすの技

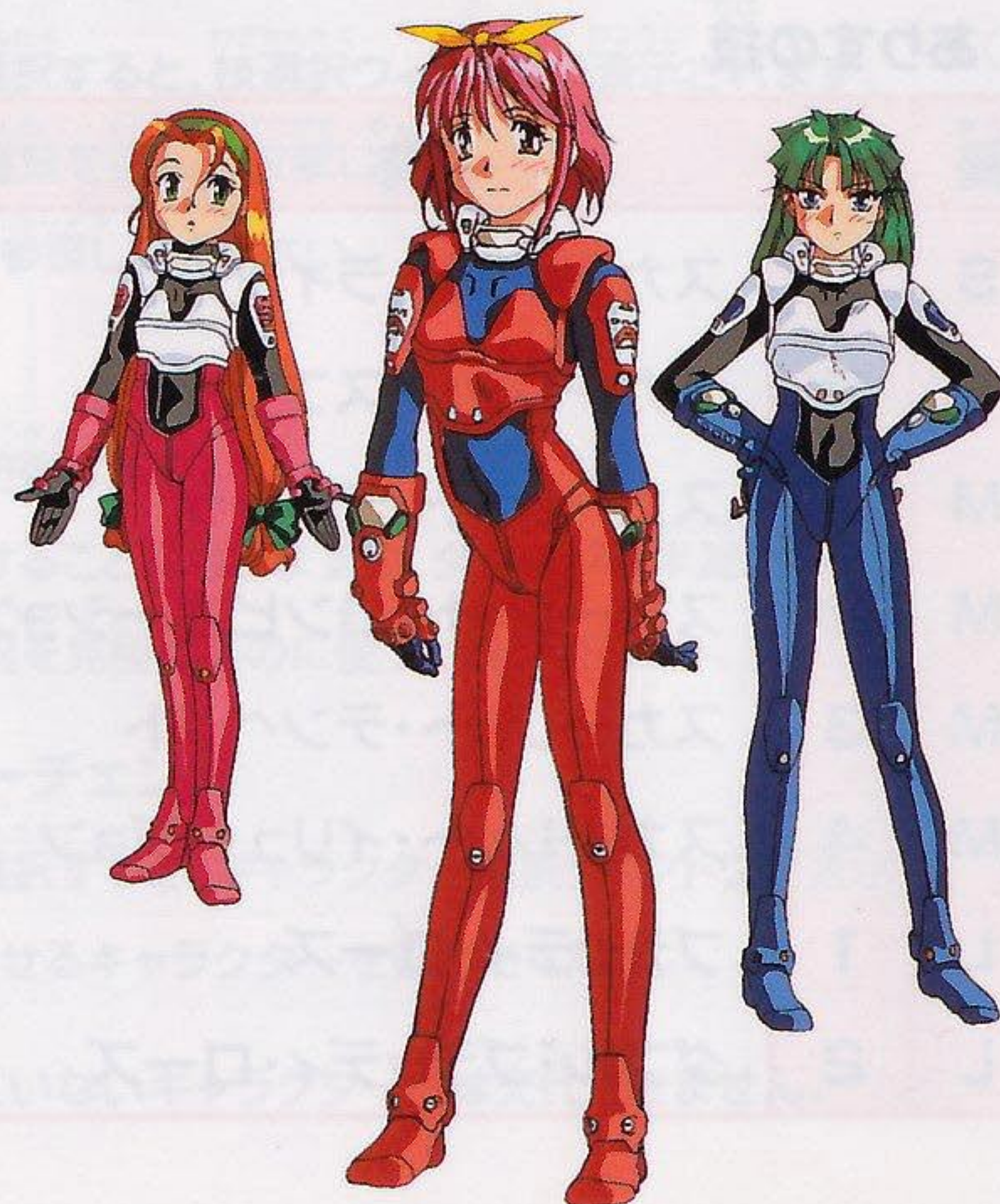
種	Lv	名称
S	1	スカーレット・ライジング
S	2	スカーレット・スプラッシュ
M	1	スカーレット・チャージ
M	2	スカーレット・コンビネーション
M	3	スカーレット・テンペスト
M	4	スカーレット・イリュージョン
L	1	ブラッディ・ローズ
L	2	ダブル・ブラッディ・ローズ

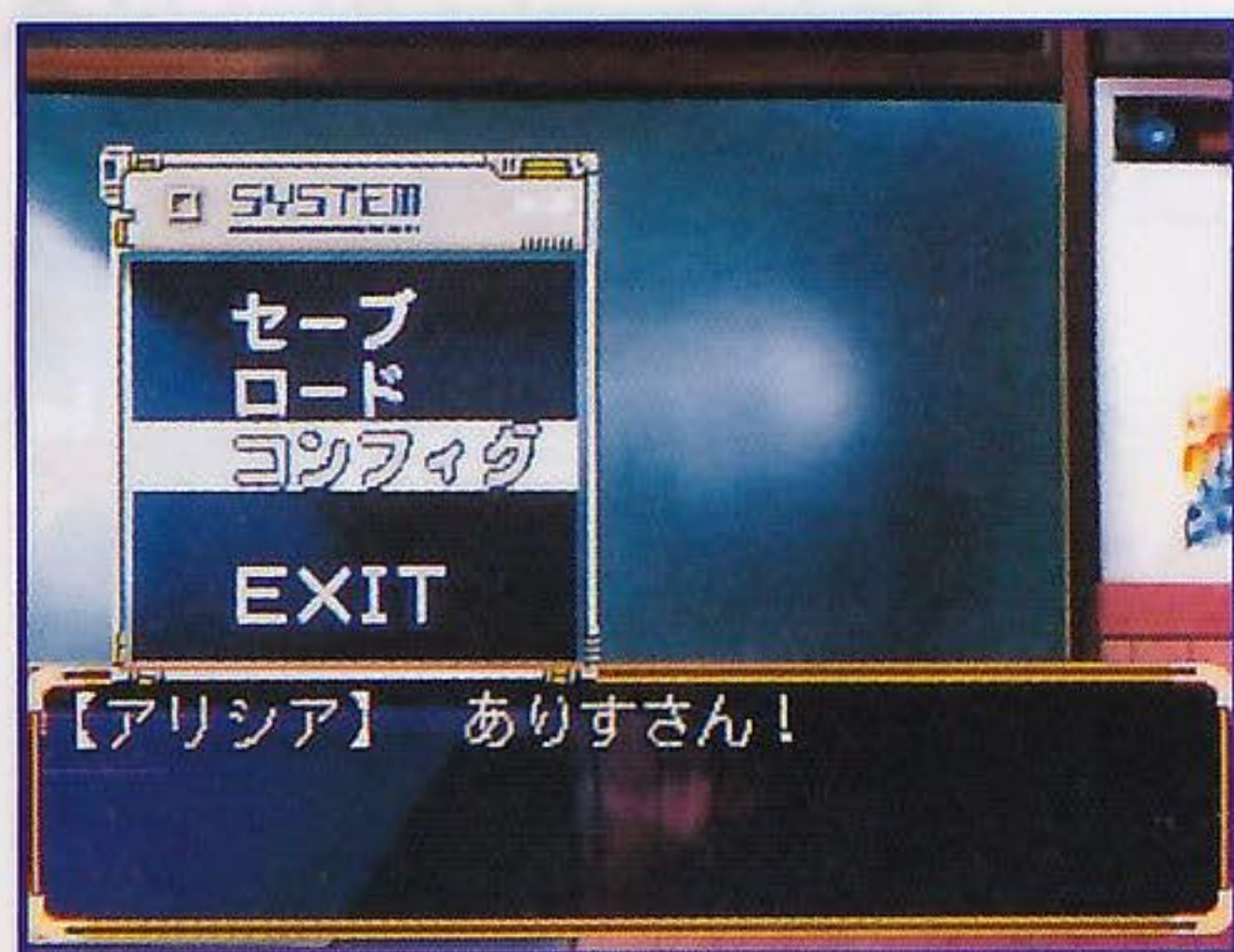
○麗奈の技

種	Lv	名称
S	1	鳳舞連撃陣
S	2	鳳舞空烈蹴
S	3	鳳牙滅斬
S	4	百花鳳激震
M	1	昇鳳烈弾
M	2	鳳翼連斬
L	1	雷鳳烈衝拳
L	2	飛翔雷鳳烈衝拳

じゅり わざ
○樹莉の技

しゅ 種	Lv	めいしょう 名称
S	1	ぐるりんぽん
S	2	ぐるりんでんでん
M	1	ぽかぽかだーん
M	2	ぽかぽかぐるりーん
L	1	やっちゃえぽーん
L	2	いけいけみゅーみゅー
L	3	いけいけみゅーみゅー・そのにー!
L	4	しびしびたいへん





アドベンチャー画面でSTARTボタンを押すと、
システムウィンドウが開きます。
方向キーで項目を選び、○ボタンで決定します。

○セーブ

メモリーカードの必要ブロック数は、1ブロックです。

現在の状態をセーブ(記録)します。データは合計5つまで保存できます。

メモリーカードが差し込まれているのを確認し、セーブしたいファイルを選択してください。

○ロード

データをロードします。メモリーカードが差し込まれているのを確認し、ロードしたいデータが記録されているファイルを選択してください。

ロードするとセーブしたシーンの頭から始まります。

○コンフィグ

コンフィグを選択すると、コンフィグウィンドウが開きます。

方向キーで設定を変えたい項目を選択してください。

○サウンド

ステレオとモノラルを^{せんたく}選択できます。

○カラー

ウィンドウのカラーを好きな色に^す^{いろ}^{ちょうせい}調整できます。

R (RED) ^{あか}^{ちょうせい}赤の調整

G (GREEN) .. ^{みどり}^{ちょうせい}緑の調整

B (BLUE) ^{あお}^{ちょうせい}青の調整

C (CLEAR) .. ^{とうめい}^ど^{ちょうせい}透明度の調整

^{ほうこう}^{じょうげ}^{ちょうせい}^{こうもく}^{えら}
方向キーの上下で調整したい項目を選び、
^さ^{ゆう}^{ちょうせい}
左右で調整してください。

○ボイス

^{おんせい}^{せってい}
音声のON/OFFを設定します。

○メッセージスピード

メッセージスピードを^{ちょうせい}調整できます。

はやい ふつう おそい

^{だんかい}^{せってい}^{ほうこう}^{せんたく}
の3段階で設定できます。方向キーで選択してください。



●ドカバキじゃいけん

ゲーム中、渋谷でゲームセンターに入ると、ミニゲームを楽しむことができます。

○ルール

対戦相手とじゃんけんし、じゃんけんに勝ったら相手を攻撃し、

負けたら防御します。

相手が防御する前に攻撃が当たれば1本、防御されたときはノーカウント。

お手つきは1本とられてしまうので、気つけてください。

勝負は、先に3本とった方の勝ちになります。

○プレイモード選択

方向キーでモードを選び、○ボタンで決定します。

1P V.S CPU…コンピュータと戦います。

1P V.S 2P……プレイヤー同士で戦います。

○キャラクター選択

6人のキャラクターの中から、キャラクターを選択してください。

方向キーでキャラクターを選び、○ボタンで決定します。

○操作方法

□ボタン…グー △ボタン…チョキ ○ボタン…パー

方向キー…方向キーを相手方向に入力すると攻撃します。

方向キーを相手と反対方向に入力すると防御します。



●コンピュータの特徴

COM攻略法

ありす

攻・防共に優れた強敵。
 ちょっとしたでも気を抜くと負けるので、気合いを入れて倒そう!

沙貴

お手つきはあまり期待できないので、ひたすら攻めろ!
 チョキをよく出すらしいぞ!

麗奈

攻めるのは強いが、守りは弱いタイプ。
 じゃんけんに勝ってから攻めに移るまでの時間は、全キャラ中で最短、最速!

舞

全キャラ中、再弱のキャラ。
 手を抜いていても勝てるぞ!
 練習用のキャラだ。

樹莉

ミスが多いので、ガードを固めて、相手のミスを誘おう。
 攻めるときはガードが堅いので、素速く攻撃しよう!

優子

じゃんけんに勝ったら、攻撃に移るまでの時間が短く速いので気をつけよう。
 ミスが多い。

●カラオケ

ありす、麗^れ奈^な、樹^{じゅ}莉^りの歌^{うた}う歌^{うた}を聴^きくことができます。歌^{うた}を聴^ききたいキャラクター^{せんたく}を選択^{せんたく}してください。



方向^{ほうこう}キーでキャラクターを選択^{せんたく}し、
○ボタンで決定^{けつてい}します。

聴^きくのを途中^{とちゅう}でやめるときは、×ボタンを押^おしてください。



ALICE IN CYBERLAND

- ^{ほん}本ソフトを^{む だん}無断で^{ふくせい}複製およびレンタルすることについて、^{とう しゃ}当社はこれを^{いっさい きょ か}一切許可しておりません。
- ^{とう しゃ}当社では、ユーザーサポートハガキによる^{とうろく}登録によって、^{せいひん}製品の^{ほしやう}保証を^{おこな}行っております。
^{ほんせいひん}本製品の^{せいぞうじやう}製造上の^{げんいん}原因による^{けっかん}欠陥が生じた場合、^{しょう}登録ユーザーのみに^{ば あい}対し^{とうろく}無償で^{たい}賞品の^{むしやう}交換を^{しょうひん}いたします。
(^{じやうき いがい}上記以外の^{けっかん}欠陥および^{みとうろく}未登録ユーザーに関しては、^{かん}当社は^{とう しゃ}一切の^{いっさい}責任を^{せきにん}負いません。)

〒106 ^{とうきやうとみなとく ろっぽんぎ}東京都港区六本木3-5-27 ^{ろっぽん ぎ やま だ}六本木山田ビル3F

^{かぶしきがいしゃ}グラムス株式会社

※^{こうりやく}攻略に関する^{かん}お問い合わせには^とお答え^あして^{こた}おりません。

使用上のご注意

- このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。
- このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。
- このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- “PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

- プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 00636

© GLAMS, INC. 1996

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

